laboratorinio darbo nr. 6 užduotis

# Darbo aprašas

Vykdydami laboratorinio darbo nr. 6 instrukcijas, užpildykite žemiau pateiktą lentelę.

## Vaizdo generavimo parametrų kalibravimas

Vaizdo generavimui naudokite *Cycles* variklį su triukšmo šalinimo algoritmu *OpenImageDenoise*. Keisdami imčių skaičių *Properties* lange *Render Properties 🡪 Sampling 🡪 Render* ir spindulio atspindžių (kontaktų) skaičių *Render Properties 🡪 Light Paths 🡪 Max Bounces 🡪 Total* pagal lentelėje pateiktas reikšmes, sugeneruokite vaizdus. Vaizdus išsaugokite. Kiekvieną išsaugotą vaizdą iš *Windows* failų naršyklės tempkite į atitinkamą lentelės grafą (Sugeneruotas vaizdas) ir nustatykite jo dydį į 33%. Užrašykite lentelėje vaizdo generavimo laiką ir subjektyviai įvertindami kokybę skalėje nuo 0 iki 5 (0 – labai bloga, 1 – bloga, 2 – patenkinama, 3 – gera, 4 – labai gera, 5 – puiki).

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Sugeneruotas vaizdas | Imčių skaičius pikseliui ir | Generavimo laikas | Vaizdo kokybė |
|  | Imčių skaičius: 4  Atspindžių skaičius: 0 | 00:08.40 | 1 |
|  | Imčių skaičius: 4  Atspindžių skaičius: 1 | 00:08.68 | 1 |
|  | Imčių skaičius: 4  Atspindžių skaičius: 4 | 00:09.08 | 1 |
|  | Imčių skaičius: 4  Atspindžių skaičius: 8 | 00:13.58 | 2 |
|  | Imčių skaičius: 16  Atspindžių skaičius: 8 | 00:16.31 | 3 |
|  | Imčių skaičius: 64  Atspindžių skaičius: 8 | 00:46.93 | 4 |
|  | Imčių skaičius: 128  Atspindžių skaičius: 8 | 01:31.55 | 5 |

Užpildę lentelę parodykite dėstytojui ir įkelkite į *Moodle*.

Papildomas iššūkis – pabandykite panašų vaizdą pasiekti, naudodami *Eevee* generavimo variklį. Jei pavyks – išsaugokite ir parodykite dėstytojui.